

제 1 회 실감형콘텐츠(AR/VR) 민간기능경기대회 예선 응시자 안내사항

목차

01 대회 일정	p.02	06 시험응시 프로세스 (예선 1 교시)	p.09
02 응시 방법	p.03	07 시험응시 프로세스 (예선 2 교시)	p.13
03 허용 준비물	p.05	08 감독용 기기 Zoom 이용방법	p.14
04 신분증의 범위	p.06	09 부정행위에 대한 안내	p.16
05 대회 당일 프로세스	p.07	10 대회 당일 연락 가능 시간 안내	p.16

2026. 04. 30.

01 대회 일정

일시	내용	
4월 6일 (월)	응시자 안내사항 공지	
4월 30일 (목)	수험표 발급	
5월 4일 (월)	예선	
	시간	일정
	10:30 ~ 11:00	1 교시 입실 및 본인확인
	11:00 ~ 13:00	1 교시 필기시험
	14:00 ~ 18:00	2 교시 게임 기획서 제출 기한
5월 15일 (금) 18:00	예선 결과발표	
5월 21일 (목)	본선	
	시간	일정
	08:30 ~ 09:00	입실 및 본인확인
	09:00 ~ 18:00	기획서 기반 콘텐츠 개발
5월 22일 (금) 16:00	최종 결과발표	

02 응시 방법

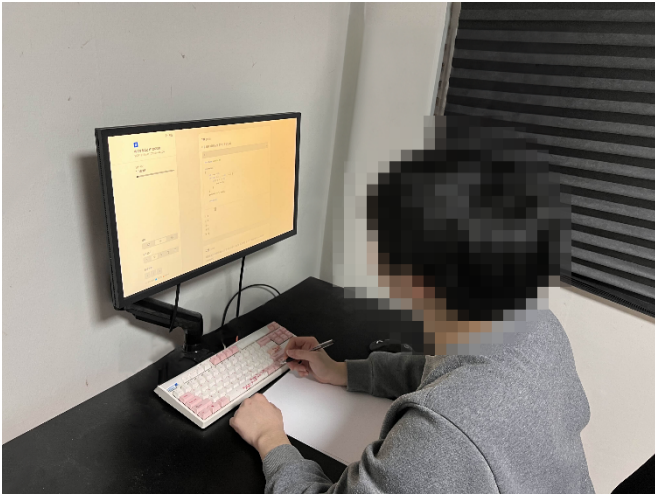
- 온라인 응시는 응시자가 원하는 **독립된 공간(1인 1실, 자택 권고)**에서 개인 컴퓨터로 응시하시면 됩니다. 응시 프로그램에 접속하실 수 있는 로그인 정보는 수험표에서 확인하실 수 있으며, **수험표를 인쇄하셔서 준비해 주시기 바랍니다.**
- 대회 시작 대기 및 응시 중 응시자 본인이 아닌 다른 사람이 화면에 보이거나 목소리가 들리는 경우 부정행위로 처리됩니다. 또한, **예선 1 교시 응시 중에는 화장실을 갈 수 없습니다.** (예선 2 교시 및 본선은 허용)
- 대회 시간 동안 기기의 전원이 원활하며 안정적인 인터넷이 제공되는 **응시용 기기(PC 또는 노트북 1 대)와 감독용 기기(스마트폰 또는 태블릿 PC 1 대, 노트북이나 PC는 불가능)**가 필요합니다.
- 응시 중에는 **2 개 기기 모두 방해금지모드**를 설정하는 것을 권장합니다.
- 응시용 기기 및 감독용 기기 모두 **방전에 대비하여 충전기를 연결해 놓으시는 것을 권장**합니다.
- 여러 인원이 한 온라인 시험장에서 응시하는 만큼 다른 참가자들을 방해하는 행동 (소란, 소음 등)은 감독관에게 경고받을 수 있으며, 응시자는 이에 대한 조치를 취해야 합니다. 지속적인 경고를 받았음에도 방해하는 경우, 부정행위로 처리될 수 있습니다.
- 대회 중 예기치 못한 돌발 상황으로 인해 감독용 기기 또는 응시용 기기에 (정전, 배터리 부족, 과열 등) 문제 발생 시 **한국정보기술진흥원 카카오톡 채널**로 응시자가 직접 연락해야 하며 대처 방법을 안내해 드린 후, 대회 종료 후 소명 절차를 거쳐 최종 부정행위 여부를 판단합니다.
- 응시 프로그램 이용 중 오류 발생 시에는 손을 들어 기다려 주시면 감독관 확인 후에 적절한 조치를 취해드리도록 하겠습니다.

1) 응시용 기기

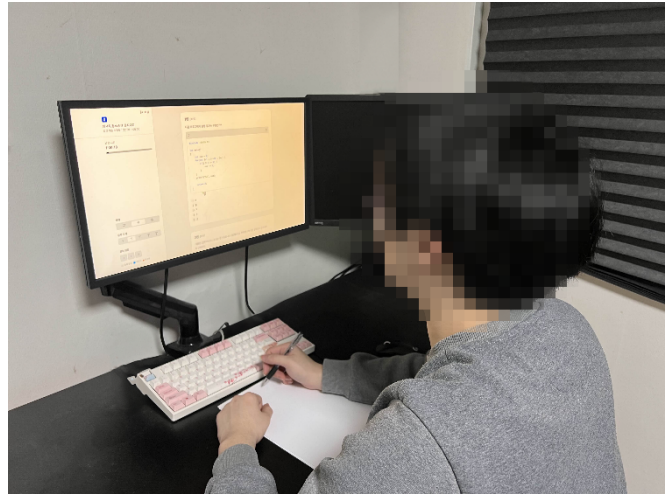
- 응시용 기기는 반드시 **모니터 1 개로만 응시**하여야 하며, 사용하지 않는 모니터는 치워 두어야 합니다.
- 응시용 기기에서 다른 프로그램의 알림창이 뜰 경우 부정행위로 간주되니 반드시 사전에 종료해 주시기 바랍니다.
- 응시 프로그램은 **Windows 10 24H2 (x64) 이상** 또는 **macOS 11 (arm64) 이상**을 권장합니다.
- **예선 1 교시**는 객관식 형태로 진행되므로 응시 프로그램 이외의 프로그램을 허용하지 않습니다.

2) 감독용 기기

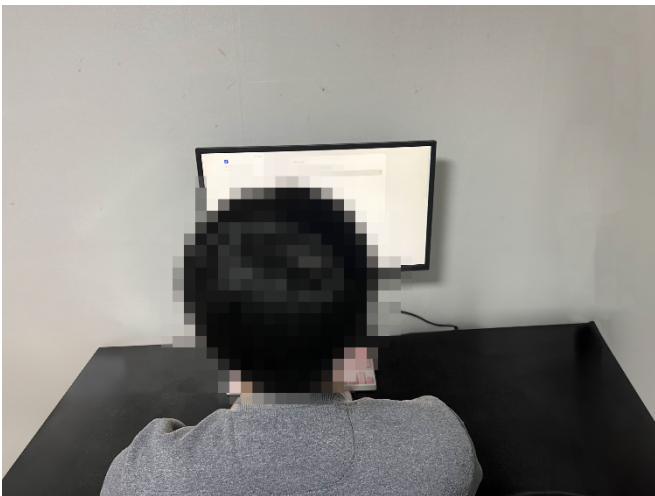
- 감독용 기기는 카메라, 마이크, 스피커 기능이 있어야 하며, 감독관이 얼굴을 식별할 수 있는 수준의 카메라 화질을 가져야 합니다.
- 감독용 기기에서는 **Zoom 플랫폼을 통해 카메라 공유**를 진행합니다.



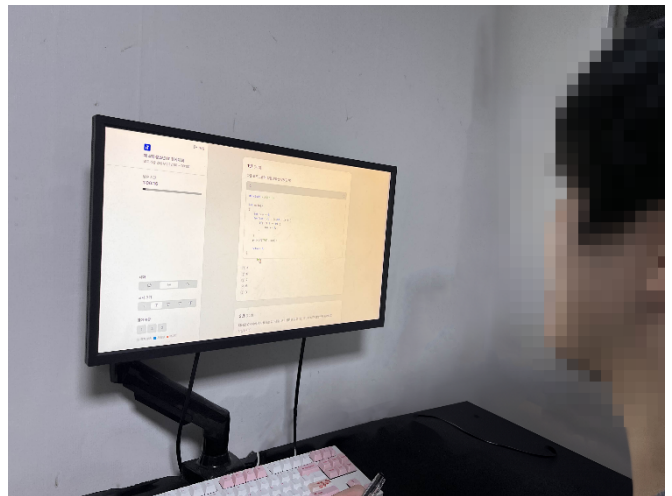
올바른 예시



올바르지 않은 예시
(2 개 이상의 모니터 사용 - 꺼져 있어도 안됨)



올바르지 않은 예시
(뒷 모습이 보임)



올바르지 않은 예시
(책상이 보이지 않음)

- 화면에 **응시자 본인의 얼굴 (옆 모습 가능), 두 손, 응시용 기기의 모니터 화면, 연습장, 주변 모습**이 모두 보이도록 기기를 배치합니다.
 - 뒷모습만 보이거나, 얼굴이 보이지 않는 경우, 모니터가 보이지 않는 경우, 두 손과 연습장이 보이지 않는 경우 감독관이 감독용 기기의 재배치를 요구할 수 있습니다.
- 대회를 응시하는 동안 스마트폰의 전면 카메라를 사용하여 응시자 본인이 화면을 볼 수 있어야 합니다.
- 조명 등의 반사로 인하여 모니터가 가려지지 않도록 배치하여야 합니다.
- 감독용 기기는 **스마트폰 또는 태블릿 PC 로만 제한 (노트북, PC 불가능)**합니다.

03 허용 준비물

- 아래의 허용 준비물 외의 물품을 소지하는 것이 적발되는 경우 부정행위 처리됩니다.
- 허용 준비물 목록
 - 응시용 기기, 감독용 기기 (응시용 기기에서는 응시 프로그램외의 프로그램을 허용하지 않음)
 - 신분증 사본 (사진 파일 형태로 시험 전 응시용 기기에 미리 저장)
 - 수험표
 - 물을 제외한 식음료 지참 불가

04 신분증의 범위

- 신분증은 반드시 사진, 생년월일, 성명, 발급자가 모두 기재된 경우에 한하여 유효합니다. 단, 불필요한 개인정보 (주민등록번호 뒷자리, 주소, 여권번호 등)은 사전에 가려두어야 합니다.
- 신분증으로 인정되는지 잘 모르겠는 경우 **사전에 카카오톡 채널 또는 이메일(meister@kitpa.org)로 문의해주시기 바랍니다.**
- **모바일 신분증 및 스크린샷은 인정되지 않습니다.**
- 신분증으로 인정되는 범위
 - 주민등록증 (유효기간 내의 주민등록증 발급신청서 가능)
 - 운전면허증 (경찰청 발행)
 - 건설기계조종사면허증
 - 여권 (유효기간이 지나지 않은 신분증)
 - 공무원증
 - 장애인등록증 (복지카드) (주민등록번호가 표기된 것)
 - 국가유공자증 및 국가보훈등록증
 - 국가기술자격증 (기능사, 산업기사, 기사, 기능장, 기술사, 워드프로세서, 컴퓨터활용능력 등) **(ITQ, GTQ 불가)**
 - 동력수상레저기구 조종면허증 (해양경찰청 발행)
- 초.중.고 및 만 18세 이하인 자의 추가 인정 신분증
 - 청소년증 (유효기간 내의 청소년증 발급신청서 가능)
 - 초.중.고등학교 학생증 (**사진, 생년월일, 성명, 학교장 직인이 표기 및 날인된 것**)
 - 정부 24, NEIS 또는 학교에서 발급한 재학증명서 (**반드시 사진 포함**) (**발급일 2026년 4월 4일 이후**)
 - 정부 24, NEIS 또는 학교에서 발급한 학교생활기록부 1 페이지 (**발급일 2026년 4월 4일 이후**)
- 위에 해당하는 신분증이 없는 경우, 한국정보기술진흥원 대회용 신분확인증명서를 다운로드하여 내용을 작성하신 후, 소속 학교장의 직인을 받아 준비해주시기 바랍니다. (신분확인증명서 다운로드: <https://kitpa.org/files/1>)

05 대회 당일 프로세스

1. 온라인 수험장 확인

- 대회 참가를 위해 필요한 정보는 **기능경기대회 페이지에 있는 수험표 인쇄 링크** 에서 발급받으실 수 있습니다. 수험표에는 아래 정보가 포함되어 있습니다. (수험표 인쇄 링크: <https://payments.kitpa.org/report/card>)
(수험표는 4 월 30 일부터 발급받으실 수 있습니다.)
 - 접수 부문, 성명, 생년월일
 - 수험번호 (응시 프로그램 아이디), 비밀번호, 온라인 수험장 링크
 - 결과발표 안내, 허용 준비물

2. 입실 및 본인 확인

10:30 ~ 11:00

- 입실 시간이 되면 접속하여 충분한 시간을 가지고 진행을 하며, **정해진 입실 시간에 입실**하셔야 합니다. **시험 시작 후에는 입실이 불가합니다.**
- 응시 프로그램은 **Windows 또는 MacOS 운영체제**에서 실행 가능하며 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.
- **응시 프로그램은 대회 진행 전 미리 설치 해놓으셔야 합니다.**
- 응시용 기기로 응시 프로그램을 실행하여 로그인합니다.
 - 로그인이 실패할 경우 수험번호(아이디) 및 비밀번호를 다시 확인하여 주시기 바랍니다.
 - 수험번호(아이디) 및 비밀번호는 영어 대문자 및 숫자로만 구성되어 있습니다.
- 대회 시작 전 응시용 기기에서 신분증 사진을 업로드, 개인정보 수집 및 처리 동의 체크를 완료합니다.
- 감독용 기기로 감독용 Zoom 에 접속하여 로그인합니다.
- 감독용 기기는 반드시 마이크, 오디오, 비디오를 모두 켜야 하며, 기기에서 나오는 소리가 다시 기기로 들어가지 않도록 적절한 볼륨을 조절해야 합니다.
- 감독용 기기에서 **감독용 Zoom 접속 시 이름은 "성명-수험번호"**로 설정합니다. (예시. 김진흥-A10001)
- 입실 및 본인 확인 완료 시까지 위 기재 사항들을 모두 완료하지 않을 경우 결시자로 처리될 수 있습니다.
- 상황에 따라서 감독관이 응시 장소의 주변 환경을 요청할 수 있습니다.

3. 시험 응시

11:00 ~ 13:00

- **예선 1 교시**는 객관식 60 문항 (1, 2 과목 각 2 점 / 3, 4 과목 각 1 점으로 100 점 만점을 50 점으로 환산)이 출제됩니다.
- **대회 중에는 정당한 사유 없이 자리를 이탈할 수 없으며, 화장실 이용이 불가합니다.**
- 먼저 시험을 종료한 응시자는 **퇴장 버튼을 눌러 먼저 퇴장하실 수 있습니다.**

- 대회 중 응시 프로그램 사용에 대한 질문은 응시 프로그램 내 채팅을 통해 하실 수 있습니다.

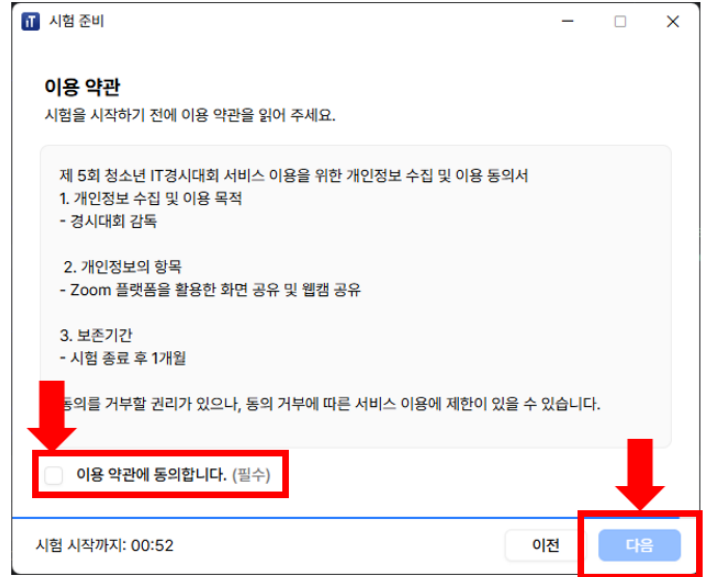
06 시험응시 프로세스 (예선 1 교시)

- ① 대회 홈페이지(<https://kitpa.org/meister/arvr/1>)에서 응시 프로그램을 다운로드 한 뒤 실행합니다.
응시 프로그램은 **5월 2일 이후** 대회 홈페이지에서 다운로드 받으실 수 있습니다.



위 예시는 청소년 IT 경시대회로 작성되어 있으나, 실제 시험 프로그램은 제 1 회 실감형콘텐츠(AR/VR) 민간기능경기대회로 작성되어 있을 예정입니다.

- ② 화면에 보이는 로그인 창에 수험표에 있는 **계정을 입력해 로그인**을 진행해주세요.



③ 화면에 적힌 인적사항을 확인하고 표기된 정보 및 응시 부문이 맞다면 “계속”, 아닐 경우 “취소”를 눌러 뒤로 가거나 감독관에게 문의해주세요.

④ 개인정보 이용동의에 체크하고 “계속”을 선택합니다.



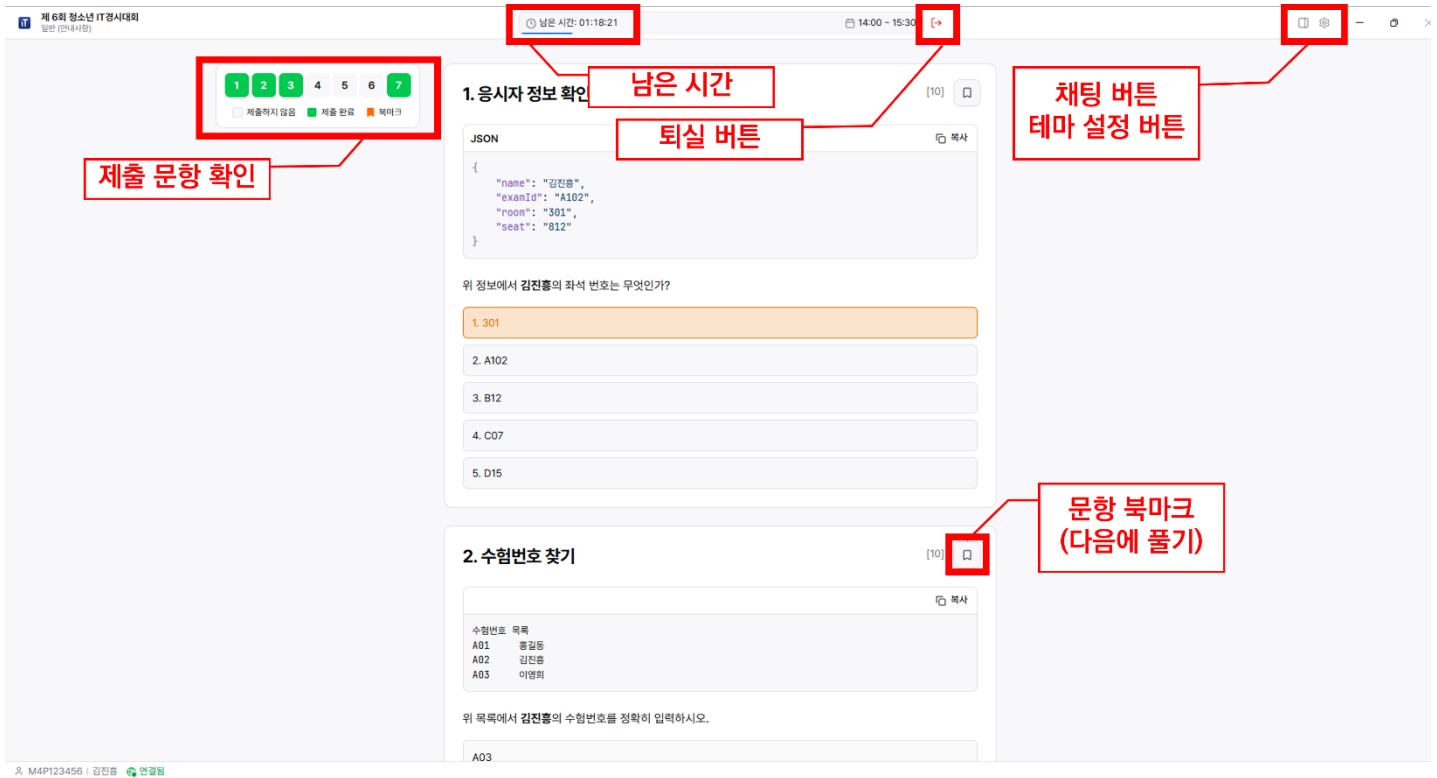
⑤ “선택” 버튼을 눌러 신분증 사진을 업로드 한 뒤, 체크 버튼을 누르고 “제출” 버튼을 눌러주세요.

사진 파일 업로드 시, **각 사진의 크기는 20MB 이하**가 되도록 하여 업로드 해주시기 바랍니다.

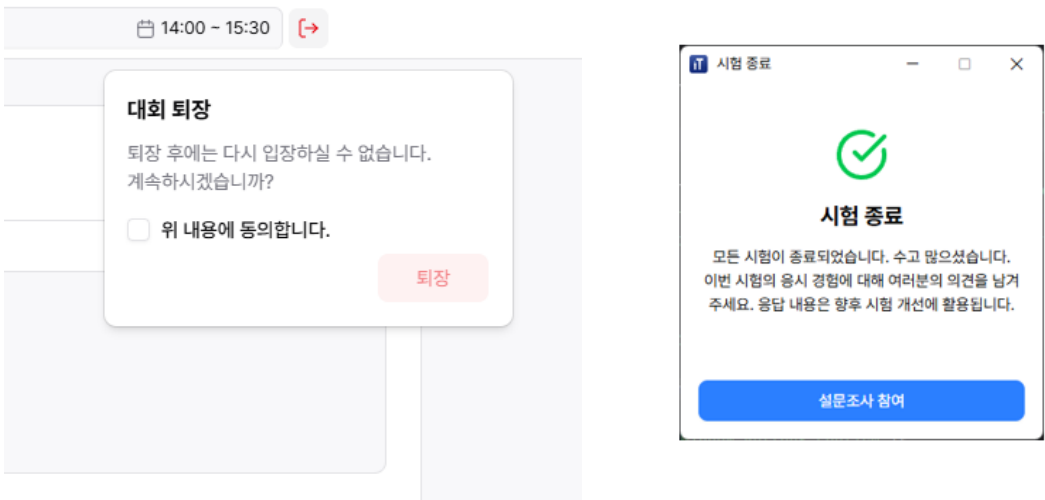
반드시 사진 파일 형태여야 하며, **사진 파일이 아닌 경우 (pdf, hwp 등)에는 신분증으로 인정하지 않습니다.**



⑥ 시험 준비가 완료되었으므로 시험 시작 시간까지 대기합니다. 시험 시간이 되면 자동으로 화면이 이동합니다.



⑦ 시험 화면의 가운데에서는 문항을 확인하실 수 있으며, 객관식 문항의 정답은 선택지를 눌러 주시면 됩니다. 상단에는 대회 종료까지의 남은 시간과 퇴실 버튼이 있습니다. 좌측에는 문제의 제출 현황을 확인하실 수 있습니다. 우측 상단에는 감독관과의 채팅 버튼과 테마(밝게, 어둡게, UI 언어 설정)를 설정하는 버튼이 있습니다.



⑧ 시험이 모두 종료되면 상단의 퇴실 버튼을 눌러 종료하실 수 있습니다.

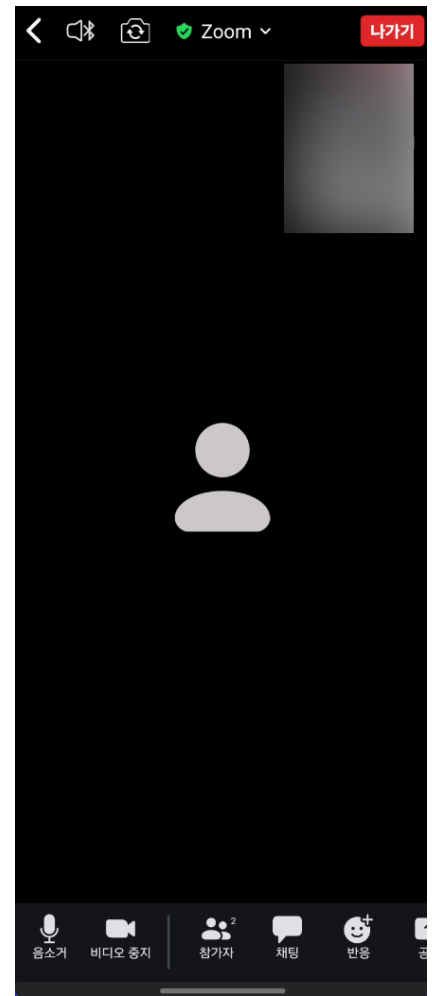
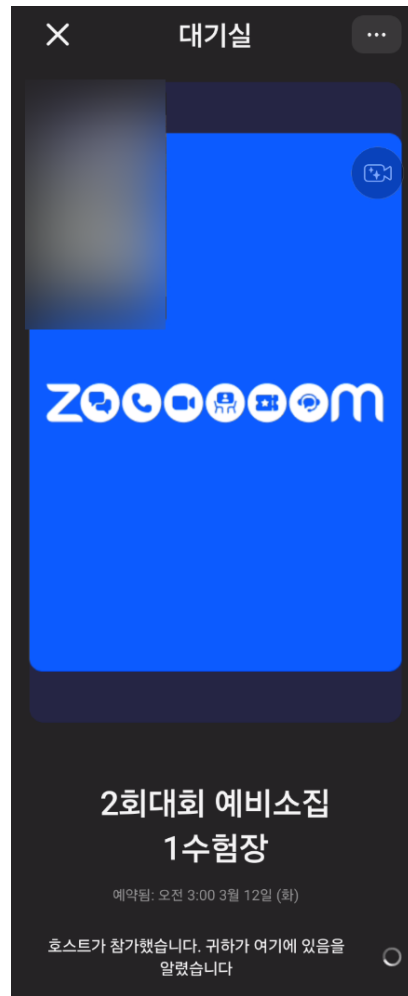
동의 체크 후 퇴장 버튼을 누르는 즉시 시험이 종료되며, 혹여나 실수로 눌렀다 하더라도 이는 응시자에게 책임이 있습니다.

07 시험응시 프로세스 (예선 2 교시)

공지되어 있는 답안지 양식에 맞추어 답안을 작성한 뒤

5 월 4 일 (월) 14:00:00 ~ 18:00:00 (이메일 도착 시간 기준) 사이에 meister@kitpa.org 로 답안을 제출해주시면 됩니다.

자세한 내용은 답안지 양식을 확인해주세요.



응시자 본인이 잘 나오는지 확인 한 후 “참가”를 선택합니다.

가상 배경 설정이나 배경 흐림 등의 효과를 설정할 경우, 부정행위로 간주 될 수 있습니다.

감독관이 접속 승인을 할 때까지 기다린 후, 접속이 완료되면

마이크 및 카메라가 모두 켜져있는지(ON) 확인합니다.

09 부정행위에 대한 안내

- 아래 기술된 사항들은 모두 부정행위에 해당하며, 적발될 경우 응시 자격이 박탈될 수 있습니다.
 - 시험 응시 중 2명 이상이 화면에 보이는 경우
 - 허용 준비물 외 물품을 소지한 경우
 - 신분증 및 본인 사진 확인이 불가하거나 카메라 상의 얼굴과 상이한 경우
 - 연습지에 로그인 정보 외 정보가 기재된 경우
 - 의도적으로 다른 응시자를 방해하거나 대회 시험장에 문제를 일으키는 경우
 - 부정행위로 간주할 만한 소음이 들리는 경우
 - 감독관의 지시를 불이행한 경우
 - 응시용 기기에 허용된 프로그램 이외의 프로그램을 사용한 경우
 - 대회 시스템을 악용하는 경우
 - 문제 및 답을 유출하는 경우
 - 접수 시 기재한 내용이 허위 사실이거나 부적절한 방법으로 응시한 경우
 - 헤드폰, 이어폰, 스마트 기기 등의 불필요한 전자기기를 사용하는 경우
 - 기타 기능경기운영위원회가 부정행위라고 판단하는 경우

10 대회 당일 연락 가능 시간 안내

- 응대시간 : 10시 00분 ~ 18시 00분
- 한국정보기술진흥원 (070-8019-3790)
- 한국정보기술진흥원 카카오톡 채널 (https://pf.kakao.com/_wRYQxi)
- **대회 당일에는 전화 문의가 물리므로, 빠른 응대를 원하시면 카카오톡 채널로 문의주시기 바랍니다.**

기타 문의 사항은 한국정보기술진흥원 카카오톡 채널 또는 기능경기운영위원회 이메일(meister@kitpa.org)로 문의 주시기 바랍니다.

한국정보기술진흥원 기능경기운영위원회